

# AWALÉ

## - Règles du jeu -

D'origine africaine, L'Awalé est un jeu de réflexion et de calcul.

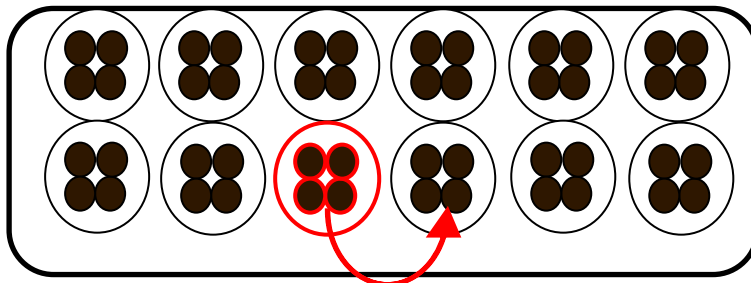
### But du jeu

Chaque joueur doit essayer de récupérer le maximum de graines.

### Déroulement du jeu

Le jeu se joue à 2, chaque personne étant situé d'un côté des 6 trous qui déterminent son « terrain » de jeu.

### Démarrage de la partie



On commence par distribuer les graines du 1<sup>er</sup> trou que l'on choisit 1 par 1 vers la droite.

On gagne des graines lorsque la dernière graine que l'on distribue est dans un trou de l'adversaire et contient 2 ou 3 graines (la dernière graine posée étant comprise dans ce chiffre).

Si on distribue 12 graines ou plus on saute la case de départ.

### fin de la partie

La partie s'arrête lorsqu'il n'y a plus de solutions, ou que l'un des 2 joueurs a récupéré 25 graines ou plus.